**Карпенко Дмитрий Сергеевич**

****Контакты

Телефон: +79280148690

Email: [karpenkods2011@gmail.com](mailto:karpenkods2011@gmail.com)

Telegram: @karpenkods

Skype: karpenkods

Город проживания: Невинномысск, Ставропольский край

Дата Рождения: 10.10.1982

GitHub: [github.com/karpenkods](https://github.com/karpenkods)

Желаемая должность: стажёр / junior, удалённая работа

Web-верстальщик / Frontend-разработчик

Навыки

|  |
| --- |
| - HTML, CSS, JavaScript(ES6+);  - ReactJS, Webpack, Gulp, TypeScript, Redux, Sass, Pug;  - Работа с системами контроля версий (Git) - GitHub, GitLab;  - Адаптивная, кроссбраузерная, семантическая вёрстка;  - jQuery, Bootstrap; - БЭМ;  - Работа с макетами Photoshop, Figma; - Pixel Perfect вёрстка;  - Работа со сторонними API; - Flexbox, Grid;  - json; - CSS-анимации, svg;  - Протокол HTTP; - Доступность; |

Образование

**Донской Государственный Технический Университет (Ростов-на-Дону) 2000 – 2006гг**

**Факультет:** Технология машиностроения

**Квалификация:** Инженер

Курсы

**SKILLBOX**

**Профессия «Веб-разработчик»** (начало обучения– март 2021)

Двухгодичный курс. Полный цикл создания сайтов от ТЗ и дизайна до публикации на хостинге готового проекта. Frontend,

Backend, популярные Фреймворки, базы данных, Git, дизайн и др.

**Ссылка на курс**: <https://skillbox.ru/course/profession-webdev-new-2/>

Проекты (React, HTML, CSS, JS) доступны по адресу: <https://github.com/karpenkods/My_study_projects>  
Также, примеры работ представлены в разделе 'Обо мне'

Тренинги

**Тренинг навыков планирования и самоорганизации (управление временем) - Тайм-менеджмент**

Учебное заведение: МЭЙНСТРИМ Консалтинг, г. Ростов-на-Дону

Опыт работы

**2022 -** стажировка по программе веб-разработчик (фронтенд) в IT-компании Cetera.

Задачи по программированию: доработка и изменение (внесение правок) сайтов. Работа как на 'боевых' сайтах, так и на

бете, CMS (админка) и локально. Стек: Git, Docker, Linux (Debian), HTML, CSS, JS, PHP.

**2015 – 2021 (6 лет) -** Индивидуальный предприниматель (сфера туризма)

**2007 - 2014 гг. (7 лет) - МХК ЕвроХим - ОАО "Невинномысский Азот", г. Невинномысск**

Должность: мастер; старший мастер цеха; специалист отдела главного механика (ИТР).

Результаты: большой опыт руководства персоналом, работа в коллективе, ответственность за принятие решений (опасное производство). В подчинении 20-30 человек, за время работы не было ни разу: происшествий на производстве, дисциплинарных взысканий, выговоров и замечаний со стороны контролирующих (руководящих) органов.

Должностные обязанности: работа в ремонтных подразделениях - руководство персоналом цеха, ведение технической документации, учёт рабочего времени, обслуживание технологического оборудования, выбор и закупка оборудования. Тех. надзор.

Обо мне

Я всегда на связи, готов всё своё время уделять работе и учёбе.

На данный момент я активно изучаю ReactJS и сопутствующие технологии (TypeScript, Redux, Webpack), NodeJS.

Также, я постоянно самообучаюсь и готов подстроиться под стандарты компании, изучать что-то новое.

К своим сильным сторонам могу отнести опыт работы в команде, руководство людьми, способность самостоятельно принимать решения и нести ответственность за них, интерес к разработке веб-приложений.

Рассматриваю стажировку, разработку на уровне junior, удалённую работу.

Английский язык – на уровне B1 (Intermediate). Постоянно занимаюсь самообучением по английскому языку.

Примеры работ

Проекты React

1. Курсовой проект. «Метод помидора» (итал. tecnica del pomodoro) — техника управления временем. Проект адаптирован под любые устройства.

**Сайт:** <https://karpenkods.github.io/pomodoro_box/>

**Код:** <https://github.com/karpenkods/pomodoro_box>

1. Проект MERN (Mongo, Express, React, Node). Реализация авторизации и регистрации по JWT токену. Установка описана в README.md

**Проект:** <https://github.com/karpenkods/mern>

Учебные проекты на React:

**Код:** <https://github.com/karpenkods/React>

*Верстка*

Проекты написаны на HTML5, CSS и JavaScript (в некоторых проектах использованы библиотеки Bootstrap и jQuery).

На смысл текстовых блоков в проектах не обращайте внимания, это просто наполнение (набор слов по типу "Lorem...").

1. Одностраничный сайт фотостудии. Адаптивная верстка. Pug, Scss, JS, Gulp.

PixelPerfect верстка по макету Figma с применением Grid.

**Сайт:** <https://karpenkods.github.io/high_pass/dist/index.html>

**Код:** <https://github.com/karpenkods/high_pass>

1. Одностраничный сайт художественной галереи. Адаптивная верстка. БЭМ. Кроссбраузерность. Доступность. Отработка различных визуальных эффектов. Сайт в версии desktop и в мобильной версии имеет разный вид.

**Сайт:** <https://karpenkods.github.io/blanchard/>

**Код:** <https://github.com/karpenkods/My_study_projects/tree/master/Blanchard>

1. Одностраничный сайт строительной компании. Адаптивная верстка. БЭМ. Кроссбраузерность. Доступность.

**Сайт:** <https://karpenkods.github.io/evklid/>

**Код:** <https://github.com/karpenkods/My_study_projects/tree/master/Evklid>

*JavaScript*

1. CRM-система управления контактными данными клиентов. Запуск приложения: скачать код локально, запустить терминал, для запуска сервера выполните команду ‘node index’. Для остановки нажмите сочетание клавиш CTRL+C.

После запуска сервера API будет доступен по пути ‘http://localhost:3000’.

**Код:** <https://github.com/karpenkods/CRM>

1. Игра "Найди пару". На выбор два уровня сложности: поле 4 \* 4 или поле 6 \* 6.

**Сайт:** <https://karpenkods.github.io/game-find-matches/>

**Код:** <https://github.com/karpenkods/My_study_projects/tree/master/Game%20_Find%20matches_>

1. Путеводитель по вселенной Star Wars (обзор всех частей фильма). Данные берутся с удаленного сервера

**Сайт:** <https://karpenkods.github.io/Star_Wars/>

**Код:** <https://github.com/karpenkods/My_study_projects/tree/master/Star_Wars>

**Весь код доступен по адресу:** [**https://github.com/karpenkods/My\_study\_projects**](https://github.com/karpenkods/My_study_projects)